В замке расположены 7 пьедесталов. У каждого пьедестала свое количество сфер (от 1 до 7). Сферы вращаются вокруг центра пьедестала. У пьедестала вращается внутренний диск.

Пьедесталы реагируют на появление любой семикратной сферы внутри них.

При появлении любой сферы:

1. Останавливается вращение сфер.
2. Сферы плавно затухают (около 1 эмиссива).
3. Сферы поднимаются к заданной точке.
4. Если порядковый номер семикратной сферы не соответствует количеству сфер пьедестала, то сферы опускаются в начальную точку и плавно освещаются.
5. Если соответствует, то сферы начинают быстрее вращаться.
6. После активации игроком и окончании работы семикратной сферы, сферы пьедестала начинают вращаться так быстро, что сливаются. Но только если все расстановки были правильные. Если есть неправильные расстановки, то сферы останавливают вращение, опускаются в начальную точку, разгоняются до первой скорости и освещаются.
7. Шары пьедесталов опускаются вниз и поднимаются вверх три раза, каждое поднимание сопровождается ростом нового эллипсоида. Когда 3 подъема-спуска пройдены, новый эллипсоид достигает максимума размера.
8. Каждый из эллипсоидов одновременно двигаются к эллипсоиду седьмого пьедестала.
9. После достижения точки назначения эллипсоид поворачивается к камню, вытягивается и двигается к нему, исчезает.
10. Дверь в сокровищницу открывается.
11. Параллельно шары пьедесталов останавливаются и полностью затухают.